**CAPTAIN MANNER**

(Paula, Brian, Victor)

PROCESS FLOW: SPIRAL

Berkaitan dengan etika, etika berlaku dmna aja. Ga monoton, bermacam2, beda stage beda tema. Cntoh stage 1, table manner.

Nyawa ada 3 dalam bentuk hati. Kalau salah pilih dia berkurang hatinya, tapi kl berhasil stage tanpa hati abis terus keluar tutorial atau kayak penjelasan tentang table manner, sama penjelasan kayak misalkan dia awal masuk restoran tuh gmn2 aja, tapi kalo misalkan hati abis ulang di stage yang itu.

Nyawanya 3 hati / stage.

Mentok sampe 5 stage.

Grafiknya yang menarik karena buat semua umur.

Terus ada map kayak candy crush gitu map level level

Setiap kita milih bener gitu kita dpet kayak duit nanti bisa buat beli baju/apa buat avatar.

Menu: new game, continue(save) trs load game ada 3 orang gitu 3 character, exit

BAHASA INGGRIS!

TAMBAH SFX, ada BGM, trs ada bisa matiin musiknya/sfxnya